

(EUROS/EUROTAN)

APLICACIONES PRESUPUESTARIAS	2025	2026	2027	2028	TOTAL
AURREKONTU APLIKAZIOAK					GUZTIRA
02100 G/334020/76290020/0000 49999/2021 Ayuntamiento Vitoria-Gasteiz: Teatro Principal CCA Gasteizko Udala: Principal Antzokia CCA					
PRESUPUESTO INICIAL / HASIERAKO AURREKONTUA	1.755.000,00				1.755.000,00
CREDITO ADICIONAL / KREDITU GEHIGARRIA					
BAJA POR ANULACION / BALIOGABETZEAGATIKO BAJA					
INCORPORACIONES DE CREDITO / KREDITU GEHIKUNTZAK					
GASTOS CON FINANCIACION AFECTADA / LOTUTAKO FINANTZAKETA DUTEN GASTUA					
TRANSFERENCIAS AUMENTOS / IGOERA ESKUALDAKETAK					
TRANSFERENCIAS DISMINUCIONES / MURRIZKETA ESKUALDAKETAK					
PRESUPUESTO FINAL / AZKENEKO AURREKONTUA	1.755.000,00				1.755.000,00
RESERVADO / ERRESERBATUA					
AUTORIZADO / BAIMENDUA					
DISPUESTO / PREST					
SALDO POR / SALDOAREN ARRAZOIA:					
PRESUPUESTADO / AURREKONTATUA	1.755.000,00				1.755.000,00
RESERVADO / ERRESERBATUA					
AUTORIZADO / BAIMENDUA					
DISPUESTO / PREST					

(EUROS/EUROTAN)

APLICACIONES PRESUPUESTARIAS	2025	2026	2027	2028	TOTAL
AURREKONTU APLIKAZIOAK					GUZTIRA
02100 G/920021/64100022/0000 49999/2021 plan seguridad CCA segurtasun-plan CCA					
PRESUPUESTO INICIAL / HASIERAKO AURREKONTUA	503.474,89	152.483,00			655.957,89
CREDITO ADICIONAL / KREDITU GEHIGARRIA					
BAJA POR ANULACION / BALIOGABETZEAGATIKO BAJA					
INCORPORACIONES DE CREDITO / KREDITU GEHIKUNTZAK					
GASTOS CON FINANCIACION AFECTADA / LOTUTAKO FINANTZAKETA DUTEN GASTUA					
TRANSFERENCIAS AUMENTOS / IGOERA ESKUALDAKETAK					
TRANSFERENCIAS DISMINUCIONES / MURRIZKETA ESKUALDAKETAK					
PRESUPUESTO FINAL / AZKENEKO AURREKONTUA	503.474,89	152.483,00			655.957,89
RESERVADO / ERRESERBATUA	93.474,89	92.483,00			185.957,89
AUTORIZADO / BAIMENDUA	93.474,89	92.483,00			185.957,89
DISPUESTO / PREST	93.474,89	92.483,00			185.957,89
SALDO POR / SALDOAREN ARRAZOA:					
PRESUPUESTADO / AURREKONTATUA	410.000,00	60.000,00			470.000,00
RESERVADO / ERRESERBATUA					
AUTORIZADO / BAIMENDUA					
DISPUESTO / PREST	93.474,89	92.483,00			185.957,89